



Второе открытое первенство Украины по паратлону 2012 г.

Приглашаем участников, судей-волонтеров их семьи и зрителей отдохнуть в одном из самых спокойных летных мест Украины на самом берегу Азовского моря.

Предварительные даты - Июль с 16 по 29.

Место проведения г.Бердянск, пос. Н.Петровка-Куликовское.

Условия походные, времяпрепровождение интересное. Бюджет такой поездки на 2 недели для жителя Восточной Украины можно легко уложить в пределах 200-400 у.е. в зависимости от наличия своего транспорта и личных предпочтений. Место базирования основного лагеря позволяет для любителей диких стоянок совмещать в одном месте в одно время массу приятных занятий в числе которых:

- 1) полеты в спокойном морском бризе со взлетом и посадкой прямо у палаток.
- 2) всегда гарантированно теплое море и бесконечный совершенно пустой пляж на много километров.
- 3) отличная рыбалка на бычка (с резиновых лодок и т.п. плавсредств, с берега тоже можно)
- 4) отсутствие таких неизменных спутников приморского отдыха, как круглосуточная зашумленность.
- 5) все прелести походной жизни тоже рядом (техническая вода - родник, очень много дров для шашлыка, исключительно адекватный довольно постоянный контингент пилотов, которые стараются сохранять все в чистоте и порядке).
- 6) особо приглашаем летающих и сочувствующих любителей летных и экстремальных особенно авторских песен под гитару, караоке, хором и пр. самодеятельности. С удовольствием будем расширять эту ветку. Если же кто-то неуверенно чувствует себя перед большой аудиторией, особо рекомендуем! Здесь именно то место и обстановка, которые вам нужны! Аппаратура усилительная, микрофоны и пр. готовится.

Варианты поселения не на берегу (например в д. отдыха в Н.Петровке) или на квартире обычно можно найти всегда, но основная заточка мероприятия этого типа именно походная военнопприкладная, поэтому самое интересное быть на берегу максимальное время, что пока реализуемо здесь только в палаточных условиях.

Подробнее о чемпионате [www.parathlon.com.ua](http://www.parathlon.com.ua)